

# DESCRIPTIF ATELIER

NOUVELLES ACTIVITÉS PÉRISCOLAIRES

Thématique : Culture Jeu Vidéo

Niveau : CP-CM2

1

## L'atelier

Canasucré Productions vous propose un atelier d'initiation à l'histoire du jeu vidéo destiné aux enfants. Entre expérimentations sur consoles, prévention et explications pédagogiques, cet atelier permet aux élèves d'appréhender le média vidéoludique d'un regard averti tout en développant leur culture générale.

2

## Le déroulement

Séance 1	Présentation de l'atelier - Quizz Jeu Vidéo - Prévention
Séance 2	Les premiers jeux vidéos : <i>Pong</i> , <i>Tétris</i> (présentation des jeux, expérimentation)
Séance 3	Les premiers jeux vidéos : <i>Pacman</i> , <i>Space Invaders</i> (présentation des jeux, expérimentation)
Séance 4	Une figure historique : Mario Bros (présentation des jeux, expérimentation)
Séance 5	Une figure historique : Sonic le Hérisson (présentation des jeux, expérimentation)
Séance 6	Un héros français : Rayman (présentation des jeux, expérimentation)
Séance 7	Le « serious game » (présentation de jeux, expérimentation)
Séance 8	Les nouvelles technologies (présentation de dispositifs, création manuelle d'un hologramme)
Séance 9	Les jeux indépendants (présentation de jeux, expérimentation)
Séance 10	Création de papertoy en lien avec <i>Les Mondes de Ralph</i> de Rich Moore

3

## Les besoins

Pour la mise en place de cet atelier, nous avons besoin d'une salle disposant d'une télévision et d'un lecteur DVD. Chaque enfant doit pouvoir disposer d'un plan de travail afin de réaliser les activités manuelles.

4

## Les objectifs

A l'issue de cette initiation, les enfants seront capables de mobiliser les concepts abordés au cours de l'atelier. Notre objectif est d'éveiller en eux une curiosité vidéoludique au-delà de la pratique du jeu vidéo, mais aussi d'aiguiser leur regard critique sur les différents jeux vidéos auxquels ils sont exposés.