

DESCRIPTIF ATELIER

Thématique : Initiation au logiciel Scratch

Niveau : de 8 à 14 ans

Effectif maximum : 12 participants

1

L'atelier

Canasucré Productions vous propose un atelier d'initiation à la création numérique avec le logiciel libre « Scratch ». Les enfants y apprennent les rudiments du code et du graphisme. Ils réalisent notamment leur propre version de grands classiques du jeu vidéo comme Pong, Pacman ou encore Flappy Bird.

2

Le déroulement

Les séances fonctionnent par paire. Chaque couple de séance permet de finaliser un mini-jeu. Les participants peuvent donc céder la place à de nouveaux à chaque séance impaire.

Séance 1	Réalisation du jeu vidéo Space Gobo (Flappy bird)
Séance 2	
Séance 3	Réalisation du jeu vidéo Pacman
Séance 4	
Séance 5	Réalisation du jeu vidéo Sharkeat (casse brique)
Séance 6	
Séance 7	Réalisation d'un jeu de plateforme
Séance 8	
Séance 9	Réalisation du jeu vidéo Scratch Invaders (Space Invaders)
Séance 10	

3

Les besoins

Pour la mise en place de cet atelier, nous avons besoin d'une salle disposant de tables et de chaises et dans la mesure du possible d'un vidéo projecteur. Nous mettons à disposition notre matériel informatique et nos logiciels de création de jeux vidéo.

4

Les objectifs

A l'issue de cette initiation, les enfants seront capables d'utiliser le logiciel de création de jeux vidéo Scratch. Cet atelier permettra aussi aux enfants de développer des capacités créatives mais aussi mathématiques.